



Normativa Furious RolePlay

¡BIENVENIDOS A FURIOUS RP!

Estamos encantados de que formes parte de nuestra comunidad. Antes de que comiences tu aventura en nuestro servidor, te pedimos que puedas revisar nuestras normativas. Estas normativas son esenciales para mantener un rol **seguro, divertido y respetuoso** para todos los usuarios. Queda bajo su responsabilidad estar al tanto de la normativa y sus actualizaciones, el equipo **ADMINISTRATIVO** de Furious RP no se hará cargo de que un usuario sea sancionado por no leer la normativa.

Recuerda que el cumplimiento de estas normativas no solo beneficia a la comunidad en su conjunto, sino que también contribuye a que tengas una gran experiencia de rol en Furious RP. Si tienes alguna pregunta o necesitas aclaración sobre alguna parte de la normativa o duda en general, no dudes en abrir ticket para aclarar tus dudas.

¡Gracias por unirse a Furious RP! *Te invitamos a unirse a nuestro Discord para que puedas estar al tanto de todas las actualizaciones.*

Conceptos de rol

1.- A continuación, se presentarán y explicarán los conceptos generales de rol.

Out Of Character (OOC): Fuera del juego, el OOC abarca todas las interacciones y charlas que suceden fuera de la vida del personaje que interpretamos dentro del juego.

2.- **In Character (IC)**: Dentro del juego, el IC engloba todos los sucesos que tienen lugar en la trama o historia de nuestro personaje. Es todo lo que ocurre mientras estamos interpretando nuestra historia dentro del juego.

3.- **/ME**: Se emplea el comando /ME para representar acciones del personaje cuando las animaciones específicas no están disponibles. Es importante destacar que el /ME debe limitarse a describir acciones del personaje y nunca debe usarse para expresar sus pensamientos.

4.- **/DO**: El comando /DO se utiliza para interpretar lo que ocurre en el entorno del juego, los sentimientos y pensamientos, los intentos para realizar acciones, así como para describir objetos y personajes. Siempre debe redactarse en tercera persona y **no se permite mentir en el /DO**.

5.- **Valorar tu vida**: Siempre debes considerar la vida de tu personaje como la principal prioridad, sin importar el rol que estés interpretando en ese momento siempre en todo asalto o secuestro **VALORAR TU VIDA ES LO MAS IMPORTANTE, NO HACERLO CONLLEVARA SANCIONES!**

6.- **Rol de Interpretación (RDI)**: El RDI implica representar nuestro personaje dentro de la narrativa del juego. Al utilizar un emulador, este se limita exclusivamente a PEDs. Es esencial dotar al personaje de una personalidad distintiva utilizando nuestra propia voz al interpretarlo.

7.- **Meta Gaming (MG)**: Meta Gaming (MG) es el uso de información externa al juego dentro del juego para obtener ventajas, lo cual está prohibido y puede resultar en sanciones. Por ejemplo, reconocer a un jugador por su voz a pesar de que intenta ocultar su identidad con accesorios como máscaras o gafas.

8.- **Meta Gaming 2 (MG2)**: Se define cómo la confusión de canales IC a OOC

9.- **Power Gaming (PG)**: El término **Power Gaming** (PG) abarca dos conceptos distintos, pero igualmente importantes:

° **Acciones Irreales**: Esta forma de PG se refiere a realizar acciones que van más allá de lo que sería posible en la vida real o en el contexto del juego. Incluye acciones físicamente imposibles, que violan las reglas del juego, o cualquier actividad que dé a un jugador una ventaja injusta al ignorar las limitaciones realistas.

° **Forzar el rol a otro jugador:** El PG también involucra presionar a otro jugador en el rol sin permitirle la oportunidad de interactuar o responder adecuadamente a una situación. Esto significa privar a otro jugador de la posibilidad de reaccionar, responder o defenderse contra acciones que afecten a su personaje. Respetar el rol y permitir la interacción libre entre los jugadores es fundamental para mantener un ambiente de juego justo y agradable para todos.

10.- **Deathmatch (DM):** El término Death Match (DM) se refiere a agredir o eliminar a otros jugadores dentro del juego sin una razón válida o un contexto de rol que respalde dichas acciones. Esto implica atacar a otros jugadores de manera indiscriminada, sin una justificación coherente dentro de la narrativa del juego o sin una interacción de rol previa que conduzca a un conflicto o confrontación.

11.- **Player Kill (PK):** PK se refiere a la muerte temporal de tu personaje seguida de una reanimación por parte de un SAMU. Después de esto, no podrás recordar quién fue responsable de tu muerte. Solo perderás la memoria al reaparecer en el hospital. Es crucial destacar que si el rol aún no ha concluido, no podrás presionar la tecla 'E' para revivir a tu personaje.

12.- **Player Kill Total (PKT):** Se refiere a la muerte de tu personaje, lo cual conlleva a la pérdida completa de memoria y de su historia desde que comenzó en el servidor. Esto significa que el personaje olvida todos los eventos y experiencias vividas en el servidor, conservando únicamente los recuerdos anteriores a su entrada en el mismo.

13.- **Character Kill (CK):** Este concepto se refiere a la muerte permanente de tu personaje, lo que implica la pérdida definitiva de su historia y la imposibilidad de volver a utilizarlo. En este caso, deberás comenzar con un nuevo personaje y desarrollar una nueva historia desde cero. *Para realizar un CK voluntario, debes abrir un ticket y notificar con al menos 24 horas de anticipación. En el ticket debes describir el motivo o razón del CK, y si tienes roles pendientes, la administración evaluará la situación y dará su aprobación o no. No seguir este procedimiento a tiempo y la evaluación pueden resultar en sanciones administrativas.*

14.- **Revenge Kill (RK):** Ocurre cuando un jugador busca vengarse de su agresor después de haber experimentado un PK (**Player Kill**). Esto va en contra de las reglas del servidor, ya que contradice la pérdida de memoria asociada con un PK. Ignorar esta pérdida de memoria puede resultar en sanciones por parte del equipo de administración.

15.- **Meta Kill (MK):** Se define como la acción de abatir a un usuario debido a motivos o acciones que ocurrieron fuera del rol de nuestro personaje (OOC).

16.- **Car Kill:** El Car Kill intencional, que es el acto de matar a un personaje a propósito con un vehículo, puede resultar en sanciones administrativas por parte del servidor. Si un Car Kill ocurre sin intención, se debe proceder con el rol de acuerdo a la situación que se presente.

17.- **Bad Driving (BD):** Se define como la conducción de manera temeraria y poco realista, chocando constantemente con objetos y obstáculos, no respetando el rol de entorno correspondiente.

18.- **Drive By (DB):** La variante del Power Gaming a la que te refieres se define como disparar con la intención de abatir a alguien desde un vehículo en movimiento.

19.- **Fear RolePlay (FRP):** El FRP (Fear Roleplay) es el miedo que nuestro personaje debe experimentar de manera IC (dentro del personaje) en situaciones que lo justifiquen. Este concepto está estrechamente relacionado con la Valoración de Vida, donde el personaje debe actuar de acuerdo con el temor adecuado ante amenazas creíbles y peligrosas.

20.- **Nulo Rol de Entorno (NRE):** Se refiere a cuando no estás atento o no tomas en cuenta lo que está sucediendo a tu alrededor en una zona o lugar específico.

21.- **Nulo Rol Heridas (NRH):** Una variante del Power Gaming es "No Rolear Heridas", lo cual implica que, si tu personaje resulta herido, debes interpretar adecuadamente las razones y efectos de dichas heridas según lo ocurrido.

22.- **No Rol de Choque (NRC):** Se refiere a la necesidad de que todos los tipos de vehículos representen de manera realista los choques contra objetos o infraestructuras cuando estos ocurren roleándolos como tal.

Será **requisito indispensable** que cualquier choque sea representado adecuadamente utilizando los comandos **/me y /do** correspondientes. La **falta de rol** adecuado en estos casos podría resultar en una **advertencia o sanción**, según sea el caso.

23.- **ZigZag (ZZ):** Durante un tiroteo, realizar movimientos evasivos como correr de un lado a otro de manera excesiva y sin un rol adecuado podría considerarse como un uso inapropiado e irrealista de las mecánicas del juego (PG2).

24.- **Abuse Animation (AA2):** Se define como el acto de abusar de una animación o comando con el propósito de obtener ventajas indebidas en una situación de rol. Es **completamente prohibido enviar animaciones explícitas sin consentimiento; hacerlo resultará en una sanción permanente.**

25.- **Combat Logging (CL):** **Salirse intencionalmente del juego, desconectar el cable de red o provocar fallos/crashes en el juego para evitar una situación de rol constituye una falta grave y será sujeto a sanción.**

26.- **Vacios legales (VL):** No existen vacios legales dentro de nuestro servidor independiente sea el objetivo o ROL que se desarrolle en el momento, o lugar o futuro Rol, realizar esta acción conllevara directamente a baneo de 2 días por motivos de (VL) lo cual no es justificable y/o apelable por administración de FuriousRP



Normativa General

El rompimiento de estas reglas puede estar sujeto a sanciones administrativas y posteriormente el usuario podría ser retirado de la comunidad.

1.- ROLES OFENSIVOS: El "rol ofensivo" incluye acciones entre jugadores que puedan resultar incómodas o inapropiadas, como actos sexuales, tortura, desmembramiento o descripciones detalladas de heridas. También abarca perseguir a otros jugadores con comentarios sexuales o provocativos. Estas actividades requieren el consentimiento explícito fuera del juego de todos los participantes, quienes deben ser mayores de 18 años. Los roles ofensivos deben llevarse a cabo en privado, no en zonas públicas, y los jugadores pueden retirarse en cualquier momento. Además, se prohíbe el rol de canibalismo, necrofilia, pedofilia y zoofilia en todas las circunstancias.

2.- ACOSO: Se prohíbe estrictamente cualquier forma de acoso, que incluye expresiones racistas, sexistas, comentarios homofóbicos u otro discurso abusivo. Aquellos que sean sorprendidos cometiendo estas acciones o haciendo tales comentarios serán sancionados de manera permanente.

3.- TOXICIDAD: No se permitirá ninguna forma de comportamiento tóxico dirigido hacia usuarios o miembros de STAFF.

4.- NOMBRES IC: Al crear el DNI para tu personaje, es importante utilizar un nombre y apellido reales, evitando nombres ficticios, bromas o abreviaturas.

5.- DNI: Es obligatorio para todos los usuarios llevar consigo su documento de identidad (DNI), el cual es un objeto necesario dentro del servidor.

6.- DUPEO: Queda terminantemente prohibido duplicar objetos o vehículos en el servidor. Quienes sean sorprendidos haciéndolo serán sancionados permanentemente sin opción a apelación. Se debe informar de inmediato al personal si se tiene conocimiento de alguien intentando realizar esta acción, de lo contrario se considerará complicidad.

7.-FACCIONES LEGALES: Está terminantemente prohibido cometer actos delictivos mientras seas parte de alguna facción legal. Debes respetar rigurosamente las normas internas en todo momento.

8.-VEHÍCULOS DE FACCIONES: Está completamente prohibido utilizar vehículos pertenecientes a facciones legales para uso personal sin pertenecer a ellas o estando fuera de servicio.

9.-TRASPASO DE PERTENENCIAS: En caso de realizar un CK a tu personaje, está estrictamente prohibido transferir cualquier propiedad adquirida dentro del juego a otro jugador, ya sea vehículos, dinero, armas, propiedades u otros bienes. Es importante recordar que todos los objetos adquiridos mediante VIPS se mantienen, incluyendo casas, autos y otros objetos del VIP. El incumplimiento de esta normativa resultará en una sanción permanente por rol de herencia.

10.- VULNERACIÓN DE LA NORMATIVA / VACÍOS: Queda completamente prohibido buscar vacíos en las normativas para obtener beneficios personales.



Normativa PEDS

Los **PEDS** debe tener un sentido dentro del rol, manteniendo el **RDI** acorde al **PED** utilizado. Dependiendo del **PED**, hay acciones que no puede realizar y serán consideradas **PG**.

- ° **PROHIBICIÓN DE CONDUCCIÓN PARA PEDS:** Los personajes como animales o niños no pueden conducir vehículos estándar. Los niños solo pueden manejar vehículos diseñados específicamente para PEDS.
- ° **USO EXCLUSIVO DE VEHÍCULOS PED:** Los vehículos diseñados para PEDS son de uso exclusivo para ellos y no deben ser utilizados por personajes adultos en el juego.
- ° **RESTRICCIONES PARA PEDS DE INFANTES:** Los niños no pueden realizar actividades que no correspondan a su rol, tales como **cometer delitos o portar armas de fuego**.
- ° **PROTECCIÓN CONTRA ROBOS Y ABUSO DE PEDS:** **No se permite robar** a los PEDS ni utilizarlos para evadir situaciones de rol delictual, asegurando que se mantenga la integridad y el realismo del juego.
- ° **CUMPLIMIENTO DE ROL Y REGISTRO DE PEDS:** Todos los PEDS deben adherirse estrictamente a su rol. Además, es **obligatorio tener un registro de nacimiento y un control pediátrico actualizado para mantener la** coherencia y el seguimiento del personaje en el juego.

° **PEDS PERSONALIZADOS O PEDS DIBUJOS ANIMADOS ETC:** los pedes personalizados y de escritores, artistas, influencers, etc, se debe solicitar previo Rol del personaje a demas de solicitar permiso a ADMINISTRACION, para poder obtenerlos o solicitarlos el Rol de estos pedes sera solamente el que le fue solicitado y otorgado por administracion, realizar otro tipo de actividades no realizadas en el convenio o solicitud a ADMINISTRACION, será retirado el pedes, y llegar a ser sancion dependiendo de la gravedad



Normativa CK

Character Kill (CK) Este concepto se refiere a la muerte definitiva de tu personaje, sin opción de revivirlo para futuras interacciones en el juego. En este caso, deberás crear un nuevo personaje que tenga un RDI (Rol de Interpretación) adecuado.

Es importante señalar que, si deseas realizar un CK , necesitas la autorización del equipo administrativo. Para solicitarla, debes abrir un ticket específico a través del sistema designado para ello.



Tipos de CK:

CK VOLUNTARIO: Es el propio usuario quien solicita empezar de cero con un nuevo personaje. Al abrir un ticket de CK, debe proporcionar una historia detallada y un RDI para el nuevo personaje, así como explicar el motivo del CK. Es importante destacar que, una vez abierto el ticket de CK, el usuario no puede transferir propiedades, dinero o cualquier objeto a otro jugador. No cumplir con esta norma resultará en una sanción.

CK POLICIAL: Este tipo de CK se realiza bajo el rol de **cadena perpetua**. Para llegar a este punto, el usuario debe acumular un total de \$ en multas **policiales y de SAMU**. Al alcanzar esta cantidad, la policía trasladará al acusado desde la comisaría hasta la Carcel Federal (cárcel del norte). Aquí, se dará la oportunidad de participar en un rol de rescate. Si el rescate tiene éxito, el individuo deberá pagar una parte de sus multas para evitar una orden de búsqueda y captura. El pago mínimo necesario es del 25% del total de las multas acumuladas y debe efectuarse dentro de las 24 horas siguientes.

CK MÉDICO: Este tipo de CK es realizado por el SAMU debido a múltiples complicaciones que surgen en un rol. Esto significa que el personaje pasará por un procedimiento de autopsia y funeraria en el -HOSPITAL-. El usuario debe notificar esta situación mediante un ticket y obtener la aprobación de un miembro del STAFF.

CK FORZADO: El CK forzado es un tipo de CK aprobado por administración, el cual es solicitada por otro usuario para tu personaje. Para que esta solicitud sea aprobada, debe existir un **rol previo y de peso**, el cual será evaluado junto con la reacción del usuario afectado ante la amenaza de muerte. Es crucial mencionar que **no está permitido forzar un CK disparando repetidamente a una persona abatida** sin tener un ticket abierto ni un rol justificativo. Hacerlo resultará en una sanción administrativa.

CK ADMINISTRATIVO: El CK Administrativo es una decisión tomada directamente por la administración. Este tipo de CK puede deberse a varios factores, como el desmantelamiento administrativo de una organización para evitar que los personajes relacionados sigan en la ciudad, o en casos de usuarios con múltiples sanciones graves, aplicando el CK como medida disciplinaria.



Uso de comandos

USO DE /AYUDA

El comando `/ayuda` se utiliza para solicitar **asistencia médica (SAMU)** en caso de quedar abatido. Debe redactarse en **tercera persona** (como un ciudadano que esté viendo), pero **nunca en primera persona**. La descripción debe incluir los siguientes detalles: **cantidad** de personas abatidas (incluyendo **detalles de la vestimenta** que llevan), los motivos por los cuales están abatidos (**como heridas o lesiones que presentan**), y el **lugar** del hecho, proporcionando toda la información relevante para que el SAMU pueda actuar de manera efectiva.

EJEMPLO AYUDA: `/ayuda` Alo! EMS?? Acabo de ver a **una persona chocar frente al Bahamas** vestida con **ropa negra y blanca** esta inconsciente al parecer tendría **múltiples hematomas**. Ayudaa es URGENTE!!.

° SAMU no podrá responder a llamados en terreno cuando la ciudad este en **ALERTA ROJA** o si solo hay **un miembro del SAMU disponible**, ya que no pueden dejar el hospital desatendido. El SAMU solo podrá salir a terreno si hay más de 2 miembros en servicio.

° Si el comando `/ayuda` se utiliza repetidamente de manera que interfiera y acose al SAMU, se impondrá una **sanción por spam** de `/ayuda`. La duración de la sanción dependerá de la cantidad de spam, considerando que enviar el comando más de 3 veces en un minuto se considera spam.

° El SAMU solo podrá responder a llamados en **ZONA ROJA** si la policía ha asegurado el área y cerrado el perímetro. Si el llamado no fue realizado por la policía, el SAMU no acudirá a la zona

USO DE /ENTORNO

El entorno es **OBLIGATORIO** para cualquier acto delictivo y debe enviarse antes de comenzar el acto. Debe hacerse mediante el comando "/entorno" y describirse en tercera persona (como un ciudadano que esté viendo), pero **nunca en primera persona**. La descripción debe incluir la **cantidad** de personas, el **acto** que están realizando, la **vestimenta** que llevan, el **armamento** que poseen (**tipo de arma y calibre**), el **vehículo** en el que se mueven (**modelo y color**) y la dirección hacia la que se dirigen.

EJEMPLO ENTORNO: /entorno Alo! ¿oficiales? Necesito ayuda, estoy viendo a **3 sujetos robando a civiles**, uno de ellos esta **vestido completo de blanco con mascara blanca**, el otro **con ropa negra con mascara negra** y el otro **con prendas rojas y mascara roja**, los dos se encuentran armados con pistolas **Glock 17 (Bajo calibre)** y se movilizan en una **X6 negra**, estos se dirigen en **dirección desconocida**, vengan rápido por favor!.

El comando entorno debe ser enviado **antes de cualquier tipo de rol delictual**, el enviar el entorno después de realizar dicho rol es sancionado.

USO DE /ENTORNO TARDÍO

El entorno tardío se permite **únicamente cuando surge un imprevisto durante un acto delictivo**, refiriéndose a una situación que no estaba prevista ni planificada. Para enviar un entorno tardío, existe un plazo **máximo de 2 minutos** después de que se haya realizado el acto delictivo. Esto permite describir el entorno de manera adecuada a pesar de la falta de previsión inicial.



⚡ Sistema de sanciones

El incumplimiento a cualquier regla de esta normativa, así como cualquier falta de respeto, comportamiento tóxico o acción malintencionada contra el servidor, será sancionado de la siguiente forma:

! **Sanciones Leves** Se tomará una media de horas de la sanción entre 2 horas a 8 horas.

! **Sanciones Medias** Se tomará una media de horas de la sanción entre 8 horas a 2 días.

! **Sanciones Graves** Se tomará la media de días de la sanción entre 3 días a 1 semana o incluso una sanción permanente de nuestro servidor.

Debes tener en cuenta que si ya has recibido una sanción, corres el riesgo de ser monitoreado por el staff y que se revisen tus sanciones anteriores.

Debes respetar al staff en todo momento, independientemente de su cargo. Todos somos parte de la misma comunidad y se debe tratar a todos con respeto.

Si incumples alguna norma o hay sospechas de que estás utilizando un programa externo que te beneficie (cheats), no evadas el soporte. De lo contrario, podrías ser **sancionado de inmediato permanentemente del servidor.**



Normativa Delictual Furious RP

IMPORTANTE: PARA PARTICIPAR EN ACTIVIDADES DELICTUALES, DEBES SER MIEMBRO ACTIVO DE UNA ORGANIZACIÓN DELICTUAL (**NO PUEDES SER UN CIVIL**).

NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR LA FALTA DE LECTURA O MAL ENTENDIMIENTO DE ESTA NORMA.

En el apartado de Normativa Delictual va todo lo relacionado con actos delictuales el incumplimiento de estas quedara atado a el motivo de la sanción.

USO DE PROGRAMAS / AYUDAS EXTERNAS

Queda **totalmente prohibido** usar programas externos que mejoren cualquier habilidad que no esté incluida en el servidor.

- ° Uso de miras externas o internas de Fivem.
- ° Auto-Aim.
- ° No Recoil.
- ° Menús internos / externos.
- ° No Damage.
- ° No Bush

NO! Se PERMITE el uso de CITIZEN No nos responsabilizamos por sanciones de parte de **Anti-Cheat (AC)** debido al uso de archivos no permitidos no tendrá apelación alguna el hecho de no leer esta sección o mala lectura, o el no aviso anticipado a Administración del server

ALERTA DE REINICIO

NO se podrán **realizar actos delictivos** después de la alerta de reinicio de los siguientes horarios:

08:30 AM y el segundo a las 00:30 AM Cualquier acto delictivo posterior a esta alerta estará prohibido y *será motivo de sanción*.

Si se están llevando a cabo actos delictuales durante la alerta de 30 minutos para el reinicio, estos **deben continuar hasta su finalización**. Esto aplica únicamente a robos de **tiendas 24/7, bancos, civiles**.

En cuanto a las actividades de cosecha, proceso o farmeo, una vez **aparezca la alerta de 30 minutos antes del reinicio**, deberán **abandonar** la Zona Roja, utilizando los entornos de salida correspondientes.

APARTADO DE VESTIMENTAS

Las vestimentas para realizar actos delictuales quedan sujetas a lo siguiente:

° Los players podrán usar cualquier tipo de vestimenta sin necesidad del color elegido para la banda-mafia-cartel, excepto en robos de alto calibre o misiones o encargos a robos complicados

Robos a 27/7-civiles-autos entre otros menores delitos quedan exentos de esta norma.

° El uso de bolsos es **completamente obligatorio al momento de realizar actos delictuales**, ya que de no ser así se considerará un **problema grave [conlleva sanción]**, ya que no se justifica dónde están guardadas todas las pertenencias **[PG]**.

° El cateo de armamento en diversas situaciones [Robos - Cateo ZR - etc] queda también atado al concepto de [PG]: - **Bajo Calibre**: 4 Armas de bajo calibre **MAXIMO** dentro del bolso y 1 en la cadera (en total en el inventario 5). - **Alto Calibre**: 1 Armamento de alto calibre **MAXIMO** dentro del bolso y 1 en la espalda (en total en el inventario 2)

¡NO! Se podrá catear a personas sin antes ser abatidas en ZR, el player que se encuentra abatido no podrá negarse al cateo en el momento ya que se encuentra abatido. Ejemplo: delincuente: /me trataría de catear al sujeto que se encuentra abatido en busca de armas o municiones, podría!?

Player abatido: no podría, ya que se encuentra en el piso abatido aplastando el bolso... etc.

APARTADO DE TRABAJADORES

Los dueños/trabajadores **EXCEPTO: (POLICIA-EMS-BOMBERO, O DE ALGUN SERVICIO GUBERNAMENTAL)** de locales tienen permitido realizar actos delictuales y también ser parte de alguna organización delictual, pero se tienen que seguir las siguientes restricciones.

Al momento de realizar cualquier tipo de acto delictual, tienes que estar **fuera de servicio**; de no ser así, serás **desvinculado del local y recibirás la respectiva sanción**.

Si mediante tu rol se genera un CK, dependiendo de cuál sea, tienes las siguientes restricciones: **CK VOLUNTARIO - MÉDICO - FORZADO**: Se te sacará del trabajo, pero podrás volver a ingresar al mismo local sin problemas postulando de nuevo. **CK POLICIAL ADMINISTRATIVO**: Se te prohibirá volver a pertenecer a un local por un **total de 7 días**.

APARTADO DE PERSECUSIONES Y NEGOCIACIONES

Las negociaciones van a ser por parte de oficiales y asaltantes, donde se establece una conversación para llegar a un acuerdo, las negociaciones podrán durar como Máximo 5 minutos, lo primordial es tenerlas complementadas antes del robo para facilitarlas.

No está permitido el rol de "cajero" como rehén en ningún acto delictivo. Solo se pueden tomar como rehenes a verdaderos civiles.

Solo se podrá pedir **UNA** cosa por rehén.

Si se llegase a pasar de los **5 minutos de negociación**, los **policías/delincuentes** podrán realizar el corte de negociaciones con **previo aviso**, y se tendrá que esperar al menos **10 segundos** para proseguir. **[No se puede abrir fuego sin previo aviso]**.

Todo oficial tiene que estar **preparado para un corte de negociaciones**.

Los oficiales siempre buscarán **el bienestar y salud de los rehenes durante la negociación**, estando abierta a múltiples negociaciones. Sin embargo, **siempre se debe respetar un rehén por una negociación**.

Siempre tendrá que estar abierto a cualquier modo de negociación debido a la situación de negociación. **Los oficiales siempre tendrán que estar abierta a cualquier tipo de negociación debido a que está en riesgo la vida de un civil excepto que estas sean imposibles de concebir, ya sea solicitud de armas-chalecos-autos policiales u este tipo de solicitudes.**

CORTE DE NEGOCIACIONES

° Los oficiales podrán cortar negociaciones si la otra parte no está abierta a negociar algo justo para ambos, **respetando los 5 min.**

° si se recibe un llamado (/entorno) de abatir y/o pinchar ruedas en un sector determinado, La policía también puede responder y actuar (5 seg de espera).

° Los oficiales tiene la autorización para disparar contra los delincuentes sin previo aviso en el caso de que estos abatan o maten a un rehén o comiencen disparos, sin importar el número de rehenes involucrados (entorno).

° Los oficiales deberán siempre estar preparados para un eventual corte de negociaciones, para abrir fuego no se requerirá una aprobación de un superior.

El abrir fuego sin previo aviso contra los oficiales, desencadena el corte de negociaciones directo y da inicio al tiro



Actos Delictuales

° **DISPONIBILIDAD:** Para la realización de actos delictuales, se debe respetar la conectividad o disponibilidad que se pide en la disponibilidad de la policia.

° **ACTOS DELICTUALES / AGRESIVOS:** Para la realización de cualquier acto delictual, como robo a civiles o robo a un banco, o un rol agresivo, como, iniciar una pelea callejera, estén consientes de cómo realizar este rol, sin arruinar los roles que otros civiles quieran hacer de forma pacífica. **SIEMPRE SE DEBE RESPETAR EL +1 SEGUN CORRESPONDA CON LA POLICIA.**

ROBO A CIVILES ZR:

POLICÍAS: Mínimo 4 policías **CONECTADOS** (respetando +1 de ser necesario)

MÁXIMO PERMITIDO: 4 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 1 vehículo

ARMAMENTO: Todo tipo de arma **DEPENDIENDO DE LA ZONA**

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá asaltar en zonas seguras ni campear estas, está prohibido robar comida y agua, no se podrán asaltar funcionarios POLICIAS-SAMU ni mecánicos en servicio, solamente se podrá robar a civiles o enemigos en zona roja (ZR)

(hacer esto será sancionado administrativamente)

SE PODRÁ ABATIR SOLO SI ES NECESARIO O SI HAY UNA NULA VALORACIÓN DE VIDA.

SECUESTRO A CIVILES:

POLICÍAS: Mínimo 3 policías **CONECTADOS** (respetando +1 de ser necesario)

MÁXIMO PERMITIDO: 3 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 2 vehículos

ARMAMENTO: Todo tipo de arma **DEPENDIENDO DE LA ZONA**

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá tener a una persona por **más de 20 minutos secuestrada** si no está justificada por un rol de peso, tampoco se podrá realizar roles de índole sexual a la persona secuestrada sin su consentimiento.

(Si es un rol de peso se podrá extender hasta máximo 1 hora).

SE PODRÁ ABATIR SOLO SI ES NECESARIO O SI HAY UNA NULA VALORACIÓN DE VIDA.

SECUESTRO A POLICÍAS:

POLICÍAS: Mínimo 5 policías **CONECTADOS** (respetando +1 de ser necesario)

MÁXIMO PERMITIDO: 5 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 3 vehículos

ARMAMENTO: Todo tipo de arma **DEPENDIENDO DE LA ZONA**

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá tener a un oficial por **más de 30 minutos secuestrado** si no está justificada por un rol de peso, tampoco se podrá realizar roles de índole sexual a la persona secuestrada sin su consentimiento, tampoco forzar roles o información que se haya conseguido de manera OOC esto será sancionado si no hay pruebas de por medio (grabaciones con programas permitidos o streameados).

(hacer esto será sancionado administrativamente)

SE PODRÁ ABATIR SOLO SI ES NECESARIO O SI HAY UNA NULA VALORACIÓN DE VIDA.

ROBO A TIENDA 24/7:

POLICÍAS: Mínimo 2 policías **DISPONIBLES** (respetando +1 de ser necesario)

MINÍMO PERMITIDO: 2 integrante

MÁXIMO PERMITIDO: 3 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 1 vehículos

ARMAMENTO: Todo tipo de arma

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá rolear de rehén a "cajero". El tiempo máximo de negociaciones es 5 **minutos**, es **OBLIGATORIO** el uso de un arma de fuego, **si se podrá con armas blancas**. Si la policía no acude al lugar **15 minutos** lanzado el **entorno**, los asaltantes podrán escapar y tendrán que enviar un **/entorno** de escape de robo a tienda.

ROBO A ATM:

POLICÍAS: Mínimo 2 policías **DISPONIBLES**

MINÍMO PERMITIDO: 1 integrante

MÁXIMO PERMITIDO: 2 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 1 vehículos

ARMAMENTO: Arma blanca o Arma de fuego calibre bajo

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá rolear secuestro a player no es necesario. el uso de un arma de fuego o arma blanca es **OBLIGATORIO**, Si se podrá con armas blancas. Si la policía no acude al lugar **5 minutos lanzado el entorno**, los asaltantes podrán escapar y tendrán que enviar un **/entorno** de escape de robo a banco.

ROBO A BANCO CENTRAL:

POLICÍAS: Mínimo 5 policías **DISPONIBLES (respetando +1 de ser necesario)**

MINÍMO PERMITIDO: 4 integrante

MÁXIMO PERMITIDO: 6 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 2 vehículos

ARMAMENTO: Todo tipo de arma

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá rolear de rehén a "cajeros". El tiempo máximo de negociaciones es **10 minutos**, es **OBLIGATORIO** el uso de un arma de fuego, **no se podrá con armas blancas**. Si la policía no acude al lugar **15 minutos lanzado el entorno**, los asaltantes podrán escapar y tendrán que enviar un **/entorno** de escape de robo a banco.

ROBO A JOYERIA:

POLICÍAS: Mínimo 3 policías **DISPONIBLES (respetando +1 de ser necesario)**

MINÍMO PERMITIDO: 6 integrante

MÁXIMO PERMITIDO: 9 integrantes

VEHÍCULOS: Máximo 3 vehículos

ARMAMENTO: Todo tipo de arma

FRANCO / TIRADOR: **NO** permitido.

REFUERZO: **NO** permitido.

PROHIBICIONES: No se podrá rolear de rehén a "cajero". El tiempo máximo de negociaciones es **10 minutos**, es **OBLIGATORIO** el uso de un arma de fuego, **no se podrá con armas blancas**. Si la policía no acude al lugar **15 minutos lanzado el entorno**, los asaltantes podrán escapar y tendrán que enviar un **/entorno** de escape de robo a joyeria.

Armamento

ARMAS	BAJO CALIBRE	ALTO CALIBRE
Glock 17	✓	
Glock 19	✓	
Beretta	✓	
Heavy pistol	✓	
Combat SMG		✓
Micro SMG		✓
Glock 18		✓
SMG		✓
Especial Carabina		✓
Especial Carabina MK2		✓
Machine pistol		✓
Advanced Rifle		✓
Sniper Rifle		✓
Escopeta		✓

Otros Armamentos para actualizar según periodo

Zonas Seguras

Está prohibido cometer crímenes o provocar violentamente a otros usuarios (IC) dentro de las “Zonas Seguras”.

Las siguientes zonas nombradas a continuación son **Zonas Seguras**:

Zonas	Permitido
Comisarias	150 metros
Hospital	150 metros
Aeropuerto	100 metros
Locales	100 metros
Concesionario	100 metros
Gasolineras	50 metros
Sitios de trabajo	50 metros
Tiendas 24/7	50 metros
AMMU-NATION	50 metros
Tiendas de ropa	50 metros
Garajes	50 metros

Zonas Rojas

Entendemos como zona roja una zona conflictiva donde se puede realizar cualquier tipo de actividad ilícita.

ZONAS ROJAS

Las **Zonas Rojas** son puntos de armerías de carteles procesamiento de drogas de carteles y los respectivos HQ de las Organizaciones Delictuales, (Teniendo un perímetro de 100 mts a la redonda).

OBSERVACIONES: cada cartel tendrá una zona específica la cual tendrá para realizar sus procesamientos de droga y/o arma dependiendo de la especialidad que elija esta se tomarán como ZONA ROJA, y puntos de encuentro de venta entre otras, estas se podrán atracar o allanar por Policías y/o otros carteles si no tienen la suficiente cautela con esta.

ENTORNOS:

Entorno de entrada a ZONA ROJA: Se envía al ingresar al perímetro de la zona roja correspondiente, independientemente de si se realiza o no la acción prevista en la zona.

Entorno de farmeo/cosecha/procesado en ZONA ROJA: Se envía al comenzar a realizar la acción de farmeo, cosecha o procesado. El entorno de farmeo debe ser **enviado cada 10 minutos**.

Entorno de salida de ZONA ROJA: Debe enviarse al retirarse de la zona roja.

En las **Zonas Rojas** podrá ser abatido sin previo aviso y se podrá utilizar cualquier tipo de calibre. No será necesario el uso del comando /entorno en estas zonas a excepción de que se esté farmeando droga o se inicie un rol de secuestro en dicho caso si será obligatorio su uso. Para el cacheo de abatidos en zona roja, se debe utilizar los /ME y /DO correspondientes. Exclusivamente en estos casos, no se deberá esperar ni repetir varias veces un “/DO podría?” para cachear, pues la persona esta abatida. Se debe esperar al menos 15 segundos a que responda, para pasar a un cacheo a la fuerza. Una vez que salgas del perímetro de la **ZONA ROJA**, no podrás volver a ingresar a **esa ZONA ROJA ni a otras durante un período de 10 minutos**. Si sales de la zona y vuelves a entrar, o si sales y te diriges a otra sin respetar el período de 10 minutos, serás sancionado. Además, no podrás ingresar a tu HQ en el mismo período de tiempo, en caso de pertenecer a una OD. Si eres oficial de alguna facción (Carabineros, PDI, Militares) no podrás salir del perímetro una vez que hayas ingresado a la **ZONA ROJA**.

Si el rol comienza dentro de la zona roja, y se termina abatiendo a la persona fuera de la zona roja, se deberá utilizar un entorno de “cacheando abatidos” estando fuera de la **Zona Roja**,

sin este entorno **NO** se podrá cachear. **OJO**, esto es solo para los roles **comenzados dentro de la zona roja**, **NO se puede cachear abatidos en ningún otro lugar**, sobre todo si el rol comenzó fuera de zona roja.

El abusar de estas zonas para hacer DM o el forzar que personas entren en estas zonas para luego matarlas, robarles, etc será sancionado administrativamente.

DROGAS

Para farmear y vender drogas se necesita un **mínimo** de 2 **policías conectados** Siempre se deberá lanzar **los entornos (o serán automáticas las llegadas a policías)** correspondientes antes de comenzar a farmear y vender **RESPECTANDO EL +1.**



Normativa Streamers

COMPORTAMIENTO GENERAL

El streamer está cumpliendo con su rol como creador de contenido, por lo tanto, no se puede utilizar para informar o cuestionar su comportamiento, a menos que esté directamente relacionado con el juego en el rol (IC).

No se puede denunciar a un streamer por realizar comentarios en su transmisión, ya sea de manera fuera de rol y que no afecte al juego en el rol.

No se pueden usar clips o grabaciones de video en demanda (VODs) del streamer para informar sobre eventos dentro del juego (dentro del rol); debes tener clips de otros jugadores o de tus propios para reportar la situación.

Aunque las sanciones son iguales tanto para un streamer del servidor como para un usuario normal, **NO** se puede sancionar al streamer mientras esté transmitiendo en el servidor. Todas las sanciones deben aplicarse fuera de la transmisión (off-stream).

Si el streamer está promoviendo el mal rol dentro del juego, haciendo comentarios ofensivos o despectivos sobre miembros de STAFF o usuarios de la comunidad en el contexto del juego, el punto número 2 queda completamente anulada.

COMO APLICAR COMO STREAMER DEL SERVIDOR

Todos los postulantes tienen que rellenar el siguiente formulario y se les avisara por Discord para la entrevista.

[Postulaciones a Streamer FuriousRP V.2 - Formularios de Google](#)